

LUMINARIO LED **REFLECTOR HE**



Exterior

La mejor opción para
exterior

LUMINARIO LED REFLECTOR HE

La familia de LED Boomer Lighting^{MR}, con pantalla
frosted.

APLICACIONES

- Reemplazo de reflectores de halogeno
- Ideales para montaje en pared y techo
- Iluminación de objetos sensible al calor
- Ideal para lugares donde se requieran

luminarios de gran rendimiento

- Áreas de difícil maniobra
- Ideales para la iluminación de
 - Canchas profesionales
 - Espacios de trabajo
 - Patios industriales
 - Casetas de vigilancia
 - Aeropuertos
 - Espectaculares publicitarios
 - Estadios
 - Jardines

BENEFICIOS

- Aluminio ADC#12 excelente material disipador de calor
- Tornillos de acero inoxidable
- Válvula para liberación de calor y humedad
- IRC mayor a 80
- Eficacia luminosa de 100 lm/W
- Pantalla de vidrio templado
- Pintura AKZO prevé óxido y corrosión



10 W / 20 W / 30 W / 50 W
100 W / 150 W / 200 W

● LUZ DE DÍA 6 500 K

NOM **CE** **RoHS**



LUMINARIO LED

REFLECTOR HE



Blanco



35 000 h



120 °



Uso Exterior



IP - 65

Material **Aluminio/ vidrio**

Factor de potencia **>0.9**

Frecuencia **50 Hz / 60 Hz**

Voltaje **100 V ~ - 240 V ~**

• Ahorro del 90%.

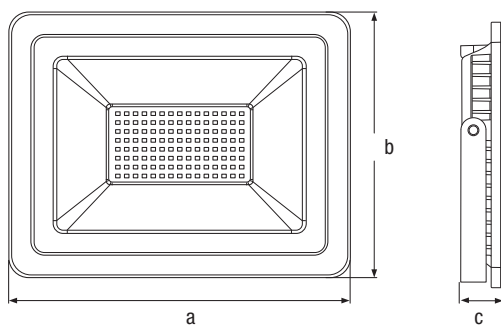
• Resistente a chorros de agua y polvo.

• No atenuable.

Información Técnica

Modelo	Potencia	Lumenes	Corriente	Dimensiones
BLFL-2001-01065	10 W	1 000 lm	0.10 A - 0.04 A	103 * 83 * 24 mm
BLFL-2001-02065	20 W	2 000 lm	0.20 A - 0.08 A	159 * 122 * 26 mm
BLFL-2001-03065	30 W	3 000 lm	0.30 A - 0.12 A	159 * 122 * 26 mm
BLFL-2001-05065	50 W	5 000 lm	0.50 A - 0.20 A	206 * 160 * 54 mm
BLFL-2001-10065	100 W	10 000 lm	1.00 A - 0.41 A	270 * 210 * 34 mm
BLFL-2001-15065	150 W	15 000 lm	1.50 A - 0.62 A	298 * 310 * 36 mm
BLFL-2001-20065	200 W	20 000 lm	2.00 A - 0.83 A	380 * 280 * 46 mm

* Referir su consulta al marcado o etiquetado del luminario.



NOM **CE** **RoHS**

LED

Importador: CDC WIRE S. de R.L. de C.V.
Altos Hornos 1279, Col. Parque Industrial,
El Álamo, C.P. 44490, Guadalajara, Jalisco
RFC: CWI 041019 RI7
Hecho en China.